Genius

Flight 2000

F-22X

English

Deutsch

Français

Español

Italiano

Netherland

Portuguese

Россия

User's Guide

Operation Reference

The **Flight2000 F-22X** is the most advanced game controller available, ergonomically designed to be compatible with virtually all IBM PC compatible action, educational, and simulations games.

Installation

1. Turn off your computer.
2. Plug the joystick cable's 15-pin (DB-15) connector into your computer's Game Port.
3. Turn on your computer and start your game software.

A, B, C & D Buttons:

The functions of **A, B, C & D** are game dependent. (Please refer to your game manual for the best setting.)

Handgrip Control Stick (X & Y axis):

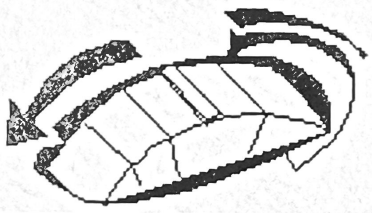
The **Flight2000 F-22X** ergonomical Handgrip Control Stick provides full 360-degree movement. When the stick is released, it automatically returns to the center position.

View Finder:

Our **Flight2000 F-22X** is equipped with a View Finder for a **more realistic view** out of the cockpit window.

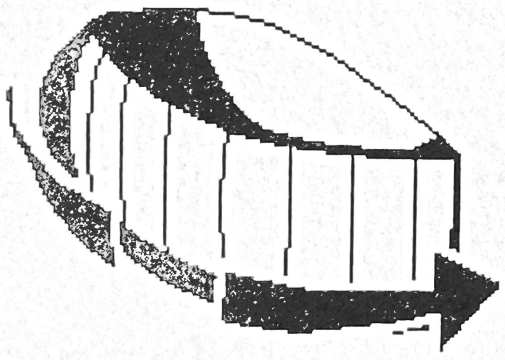
Throttle Control Wheel:

Roll the throttle forward to increase the aircraft's power or backward to decrease the aircraft's power.



Rudder Control Wheel

The rudder on the front side of the base controls the rotation (yaw) of the aircraft about is vertical axis. Use the rudder to move the aircraft's nose left and right.



Bedienungsanleitung

Der **Flight2000 F-22X** ist das anspruchsvollste auf dem Markt befindliche Gerät zur Steuerung von Computerspielen. Er wurde mit speziellen ergonomischen Merkmalen gestaltet und ist daher für beinahe alle IBM PC-kompatiblen Aktions-, Lern- und Simulationsspiele optimal geeignet.

Installation

1. Computer ausschalten.
2. Den 15-poligen Stecker (DB-15) des Joystickkabels an den Game-Anschluß des Computers anschließen.
3. Computer einschalten und Spielsoftware starten.

Die Tasten A, B, C und D:

Die Funktionen der Tasten **A, B, C** und **D** hängen vom jeweiligen Spiel ab. (Hinweise zur optimalen Einstellung bitte dem Handbuch des jeweiligen Spieles entnehmen)

Handgriff-Steuerknüppel (X- und Y-Achse):

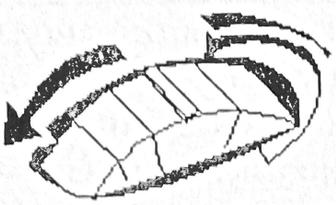
Der ergonomisch geformte Handgriff-Steuerknüppel des **Flight2000 F-22X** gewährleistet innerhalb eines 360 Grad umfassenden Bereiches vollständige Bewegungsfreiheit. Wenn der Steuerknüppel losgelassen wird, kehrt er automatisch in die Mittelstellung zurück.

View Finder:

Der **Flight2000 F-22X** ist jedoch mit einem View Finder ausgestattet und ermöglicht auf diese Weise eine realistischere Steuerung der Blickrichtung.

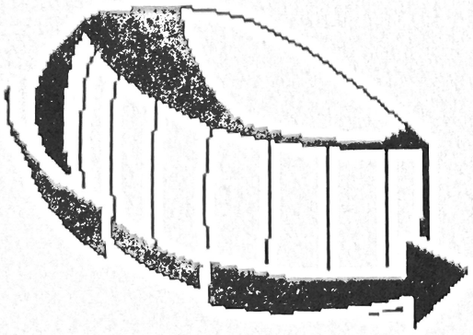
Drehregler für Throttle Control (Schubkontrolle):

Der Drehregler zur Schubkontrolle befindet sich auf der linken Seite des Geräteunterteils und steuert die Laufgeschwindigkeit des Flugzeugtriebwerkes durch Anpassung der Treibstoff- und Luftzufuhr zu den Zylindern. Zur Erhöhung der Schubkraft Drehregler nach vorne drehen. Zur Verringerung der Schubkraft Drehregler nach hinten drehen.



Rudersteuerrad

Mit dem Ruder kann der Vorderteil des Flugzeugs nach rechts oder links bewegt werden.



Caractéristiques opérationnelles

Le Flight2000 F-22X est le contrôleur de jeux le plus avancé actuellement disponible, d'une conception ergonomique compatible avec virtuellement l'ensemble des jeux d'action, éducatifs et de simulation compatibles avec un IBM PC.

Installation

1. Éteignez votre ordinateur.
2. Raccordez le connecteur à 15 broches (DB-15) du câble du joystick au port jeu de votre ordinateur.
3. Allumez votre ordinateur et démarrez votre jeu.

Boutons A, B, C & D :

Les fonctions des boutons A, B, C & D varient selon les jeux. (Consultez le manuel de votre jeu pour un paramétrage optimal).

Manche à balai (axes X & Y) :

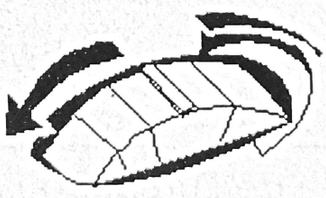
Le manche à balai ergonomique du **Flight2000 F-22X** fournit une rotation complète de 360 degrés. Lorsque le manche à balai est relâché, il se remet automatiquement en position centrale.

Vision :

Le **Flight2000 F-22X** lui, est équipé d'une fonction Vision qui permet une visualisation, à partir de la fenêtre du cockpit, plus réelle.

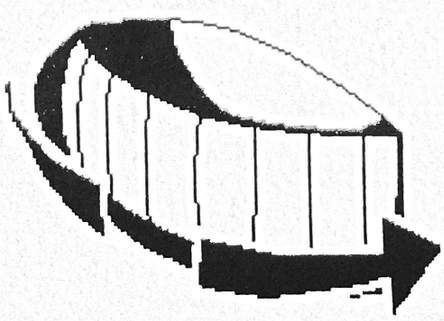
Roulette du Régulateur de vitesse :

Faites rouler le régulateur vers l'avant pour augmenter la puissance de l'avion, ou vers l'arrière pour la réduire.



Molette de commande de direction

La gouverne de direction permet de contrôler la rotation (lacet) de l'avion sur son axe vertical. Utilisez la gouverne de direction pour tourner le nez de l'avion vers la gauche et la droite.



Funzionamento

Flight2000 F-22X è il dispositivo di controllo per giochi più innovativo, progettato in modo ergonomico per essere compatibile con praticamente tutti i giochi d'azione, educativi e di simulazione per PC IBM compatibili.

Installazione

1. Spegnere il computer.
2. Inserire il connettore a 15 poli (DB-15) del cavo del joystick nella porta gioco (GAME) del computer.
3. Accendere il computer e far partire il programma del gioco desiderato.

Pulsanti A, B, C & D:

La funzione di A, B, C & D dipende dal gioco. (Consultare il manuale del gioco per le impostazioni ottimali.)

Manopola di controllo (assi X & Y):

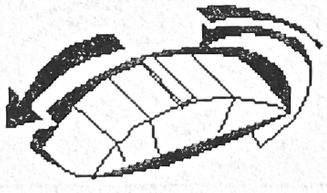
La manopola di controllo ergonomica **Flight2000 F-22X** assicura un completo movimento a 360 gradi. Quando la manopola viene lasciata, questa torna automaticamente alla posizione centrale.

Mirino (View Finder):

Flight2000 F-22X è invece dotato di un mirino per **una visione più realistica** fuori dal finestrino della cabina di pilotaggio.

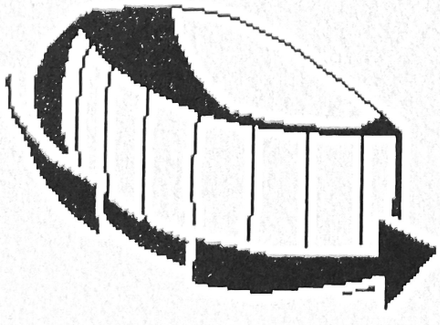
Rotella per il controllo del gas

Ruotando la rotella nei due sensi si può aumentare o diminuire la potenza del motore dell'aereo.



Ruota di controllo del timone

Il timone controlla la rotazione (imbardata) dell'aeroplano intorno al proprio asse verticale. Utilizzare il timone per spostare il muso dell'aeroplano verso sinistra e verso destra.



ESPAÑOL

Funcionamiento

El Flight2000 F-22X es el controlador de juegos más avanzado disponible hoy en día y cuenta con un diseño muy ergonómico que le permite utilizarlo con prácticamente todos los juegos educativos, de acción y simulación compatibles con PCs IBM.

Instalación

1. Apague su ordenador.
2. Conecte el conector (DB-15) de 15 pines al puerto de juego de su ordenador.
3. Encienda su ordenador y ejecute el software de juego.

Botones A, B, C y D:

Las funciones de **A, B, C** y **D** dependen del juego. (Consulte el manual de su juego para la configuración correcta.)

Palanca de Control del Asa (ejes X e Y):

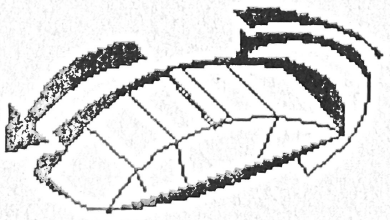
La ergonómica Palanca de Control del Asa que tiene el **Flight2000 F-22X** le permite plena libertad de movimiento (360 grados). Si suelta la palanca, automáticamente vuelve a la posición central.

View Finder:

El Flight2000 F-22X está equipado con un View Finder para **una visualización más** realista desde la ventana de la cabina.

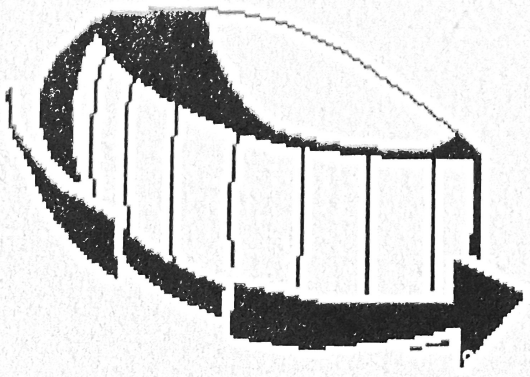
Rueda de Control de Throttle:

Gire el throttle hacia delante para aumentar la potencia del avión o hacia atrás para disminuirla.



Rueda de Control del Timón

El timón controla la rotación (guiñada) del avión alrededor de su eje vertical. Utilice el timón para desplazar el morro de la nave hacia la izquierda y hacia la derecha.



Bediening van de joystick

De Flight2000 F-22 is compatibel met vrijwel alle door IBM-computers ondersteunde actie-, educatieve en simulatiespellen. De joystick is voorzien van een ergonomisch ontwerp en is op dit moment het meest geavanceerde verkrijgbare model.

Installatie

1. Zet de computer uit.
2. Steek de 15-pins kabelconnector (DB-15) van de joystick in de game-poort van uw computer.
3. Zet de computer weer aan en start het spelprogramma.

De knoppen A, B, C en D:

De functies van de knoppen A, B, C en D wisselen per spel. (Raadpleeg de handleiding bij het spel voor de beste instelling.)

Handbesturingsknuppel (X- en Y-as):

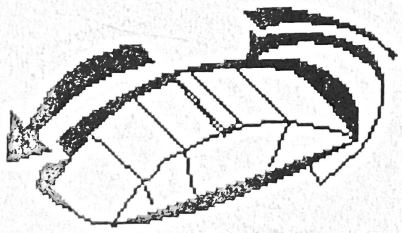
De ergonomische **Flight2000 F-22** handbesturingsknuppel kan in een volledige cirkel van 360 graden bewogen worden. Als u de knuppel loslaat, gaat deze weer automatisch terug naar het midden.

Blikveld-instelling (View Finder):

Onze Flight2000 F-22 is echter uitgerust met een Blikveld-instelling voor een realistischer uitzicht vanuit de cockpit.

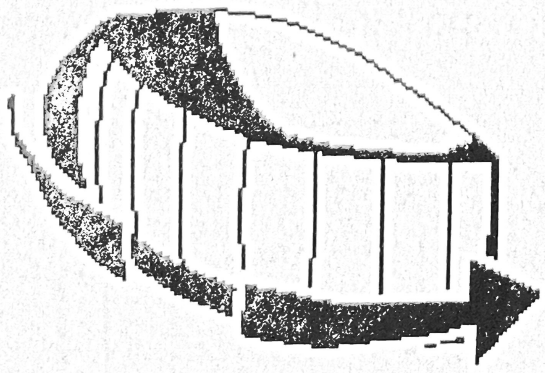
Vermogenregelaar:

Als u het wieltje naar voren draait, neemt het vermogen van het vliegtuig toe, als u het naar achteren draait, neemt het vermogen af.



Roerbesturingswiel

Het roer regelt de rotatie (het gieren) van het vliegtuig rondom de verticale as. Met het roer kan de neus van het vliegtuig naar rechts of links worden gestuurd.



Funcionamento

O **Flight2000 F-22X** é o Controlador de Jogos mais avançado disponível no mercado, tendo sido ergonomicamente concebido para ser compatível com virtualmente todos os jogos de acção, educativos e de simulação para computadores IBM PC e compatíveis.

Instalação

1. Desligue o computador.
2. Ligue o conector de 15 pinos (DB-15) do cabo do joystick à Porta de Jogos do seu computador.
3. Ligue o computador e inicie o jogo.

Botões A, B, C e D:

As funções de **A**, **B**, **C** e **D** são dependentes do jogo. (Consulte o manual do jogo para obter a melhor definição.)

Alavanca de Comando (eixo X e Y):

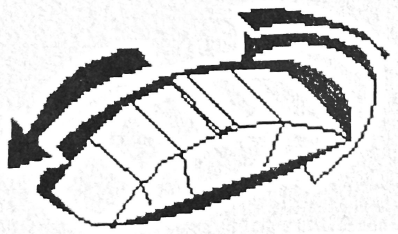
A Alavanca de Comando ergonómica do **Flight2000 F-22X** permite um movimento de 360 graus. Quando a alavanca é libertada, regressa automaticamente à posição central.

Controlo de Posicionamento:

O Flight2000 F-22X está equipado com um Controlo de Posicionamento para a obtenção de uma **visão mais realista** da janela da cabine de pilotagem.

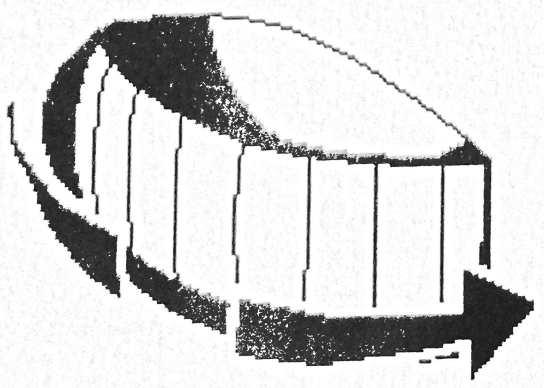
Roda de Controlo de Potência:

Rode o controlo para a frente para aumentar a potência do avião ou para trás para diminuir a potência do avião.



Roda de Controlo do Leme de Direcção

O leme direccional controla a rotação do eixo vertical do avião. Utilize o leme direccional para mover o nariz do avião para a esquerda e para a direita.



Работа

Джойстик Flight2000 F-22X это самый лучший из доступных игровых контроллеров, разработанный с учетом эргономики и совместимый практически с любым IBM PC для игр, связанных с тренировкой быстроты реакции, обучающих и имитационных игр.
Кроме обычных основных функций джойстика, джойстик Flight2000 F-22X имеет и другие специальные функции, такие как управление рычагом газа и видоискателем.

Установка

1. Выключите компьютер.
2. Вставьте 15-контактный разъем (DB-15) кабеля джойстика в игровой порт Вашего компьютера.
3. Включите компьютер и запустите игровую программу.

Кнопки A, B, C и D:

Функции кнопок A, B, C и D зависят от конкретной игры. (Пожайлуста, см. описание игры для их наиболее эффективной установки.)

Ручка управления (оси X и Y):

Эргономичная ручка управления джойстика Flight2000 F-22X обеспечивает поворот на все 360o, при отпускании она устанавливается в центральное положение. Элероны, находящиеся на краях крыльев, управляют поворотом самолета вокруг продольной оси.

Видоискатель:

А у джойстика Flight2000 F-22X для получения более правдоподобного вида из окна кабины экипажа самолета имеется видоискатель.

Колесико регулировки газа:

Регулятор газа находится в левой части основания и используется для управления оборотами двигателя самолета за счет регулировки количеств топлива и воздуха, поступающих в цилиндры. Вращайте колесико вперед для увеличения мощности или назад — для уменьшения мощности.

Руль управления.

Руль управления обеспечивает вращение самолета вокруг его вертикальной оси. При его помощи вы можете направлять нос самолета вправо и влево